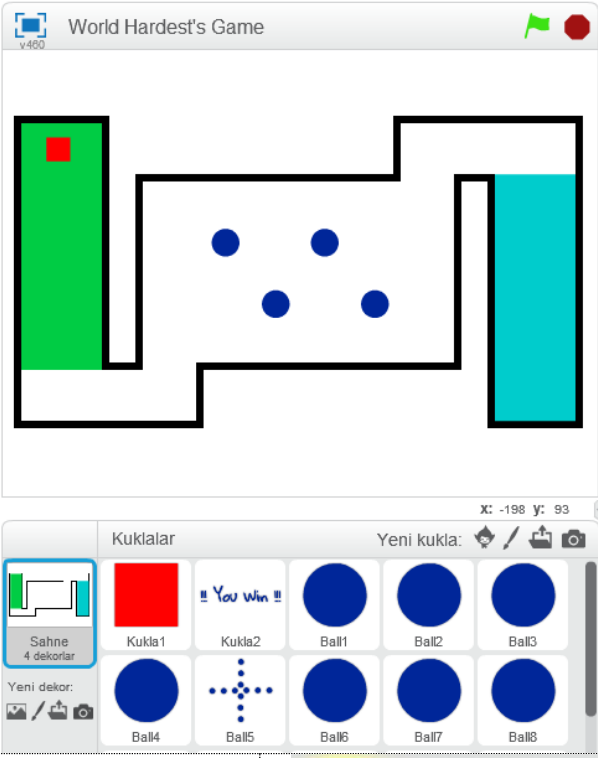
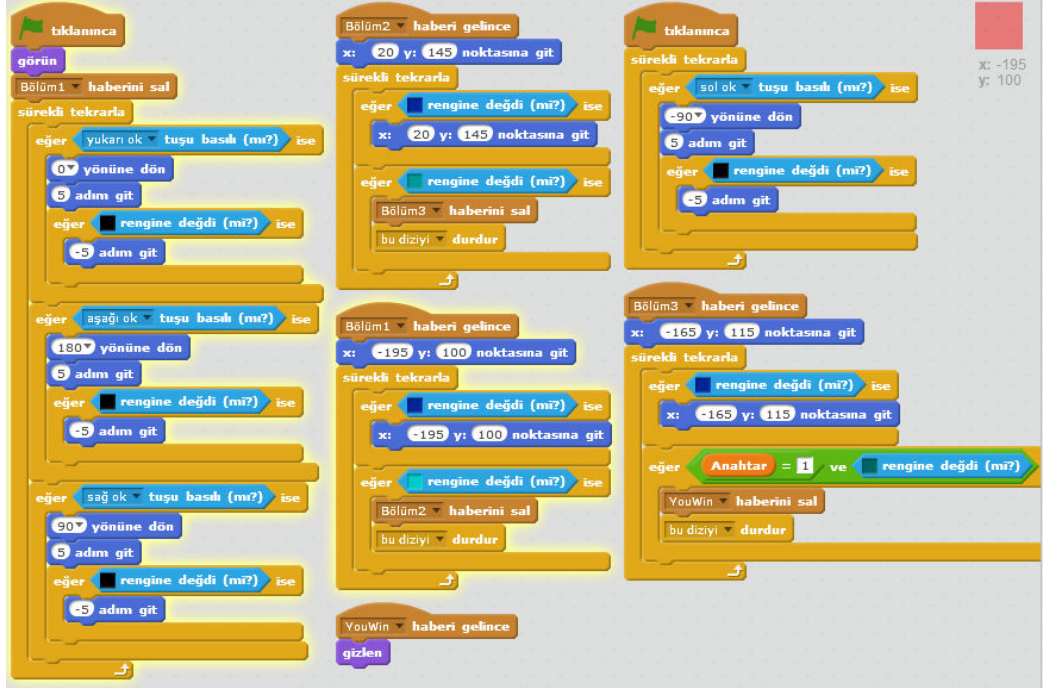


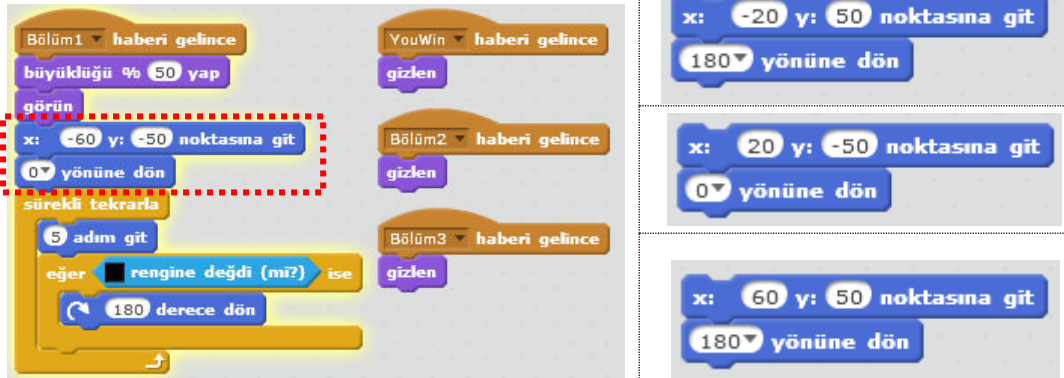
# WORLD HARDEST'S GAME

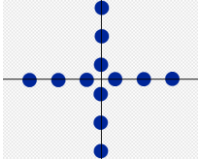


- Oyunun sahneleri için internetten indirdiğiniz sahneleri kullanın.
- Sahneleri ekledikten sonra sırasıyla Bölüm1, Bölüm2, Bölüm3 ve YouWin diye adlandırın.
- Sahnelerde eksik olan renkli bölgeler için sahnenin "Dekorlar" özelliğini açarak o bölgelere renkli dikdörtgenler ekleyin. Yeşil renkler bütün sahnelerde aynı, mavi renkler 3 sahne içinde 1'er ton daha koyu olmasına dikkat edin.
- Ball5 karakterini çizmek için kılıklar bölümünden aynı toptan 12 tane kopyalayarak şekildeki gibi yerleştirin.
- Bölüm3 için toplam 13 tane mavi top kullanılacak. (Ball6 ..... Ball18)



Ball2, Ball3 ve Ball4 için aynı kodlar kullanılacak. Ancak kırmızı alandaki kodlar yerine sırasıyla yandaki kodlar yazılacak.





```
Bölüm2 haberi gelince
büyüklüğü % 50 yap
görün
x: 20 y: 0 noktasına git
sürekli tekrarla
5 derece dön
YouWin haberi gelince
gizlen
Bölüm1 haberi gelince
gizlen
Bölüm3 haberi gelince
gizlen
```



```
Bölüm3 haberi gelince
Anahtar , 0 olsun
büyüklüğü % 50 yap
görün
x: 0 y: -32 noktasına git
sürekli tekrarla
eğer Kukla1 a değdi (m?) ise
gizlen
Anahtar , 1 olsun
Bölüm1 haberi gelince
gizlen
Bölüm2 haberi gelince
gizlen
YouWin haberi gelince
gizlen
```



Sahne 3 için Ball6 –  
Ball18 kodları

Topların sırayla  
çıkması için kırmızı  
işaretli 0.5 saniye  
bekle kodunu  
sırasıyla her top için  
0.5 sn artırmak  
(1sn, 1.5sn, 2sn vb.)  
geriyor.

```
Bölüm3 haberi gelince
büyüklüğü % 75 yap
0.5 saniye bekle
görün
x: -175 y: 48 noktasına git
sürekli tekrarla
90 yönüne dön
70 defa tekrarla
5 adım git
180 yönüne dön
33 defa tekrarla
5 adım git
-90 yönüne dön
70 defa tekrarla
5 adım git
0 yönüne dön
33 defa tekrarla
5 adım git
YouWin haberi gelince
gizlen
Bölüm2 haberi gelince
gizlen
Bölüm1 haberi gelince
gizlen
```



```
YouWin haberi gelince
sürekli tekrarla
görün
0.5 saniye bekle
gizlen
0.5 saniye bekle
```